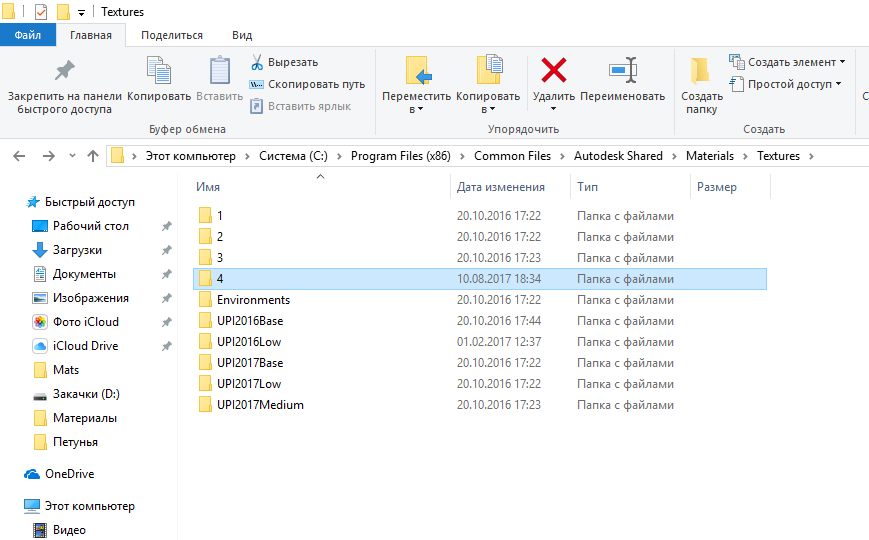
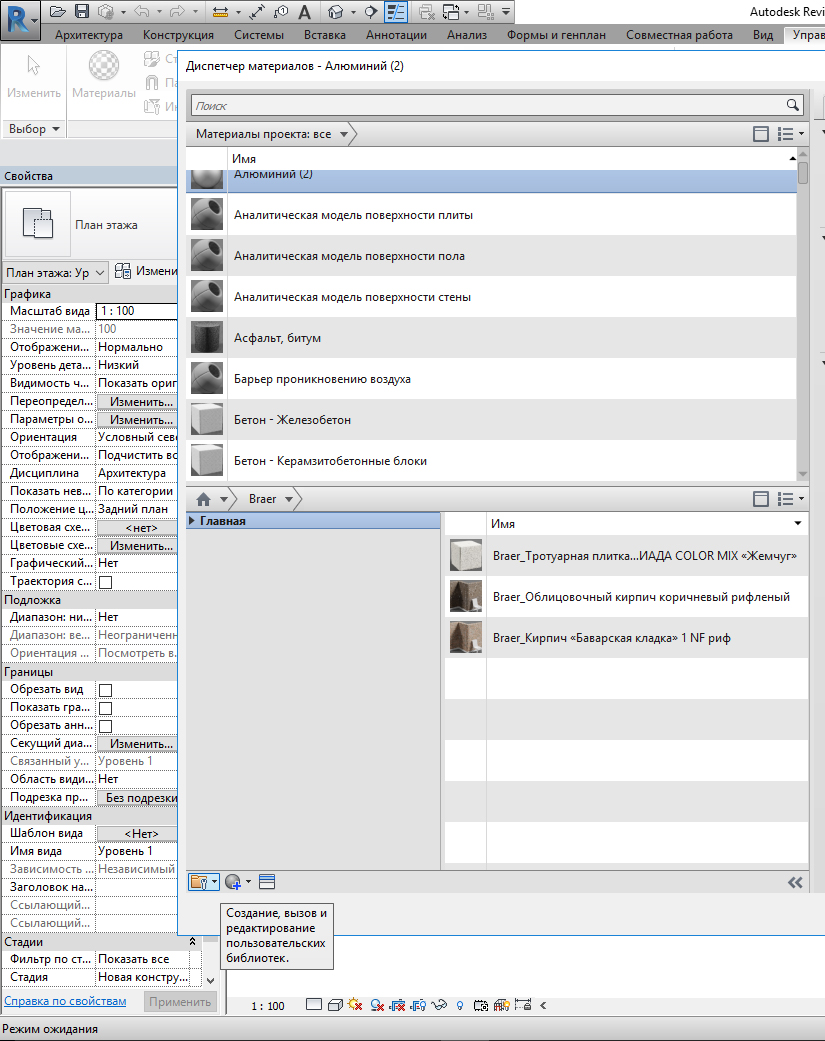
1. После распаковки архива папку «4» следует разместить в папке «Textures» по указанному адресу : C:\Program Files (x86)\Common Files\Autodesk Shared\Materials\Textures



1. Далее в программе Revit надо открыть вкладку «Управление» - «Материалы» - «Создание, вызов редактирование пользовательских библиотек» 

3) В выпадающем окне выбрать «Открыть существующую библиотеку» и в папке «4» размещенной по адресу казанному в 1 шаге выбрать файл с названием «Braer.adsklib»

